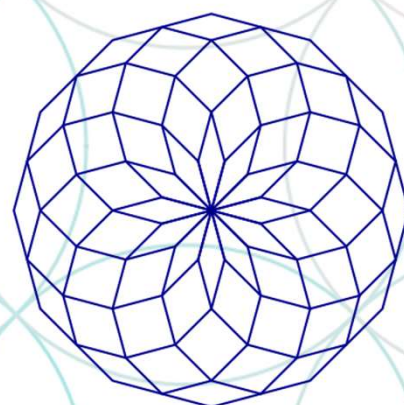
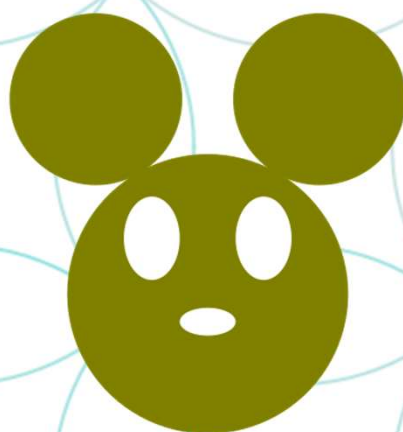
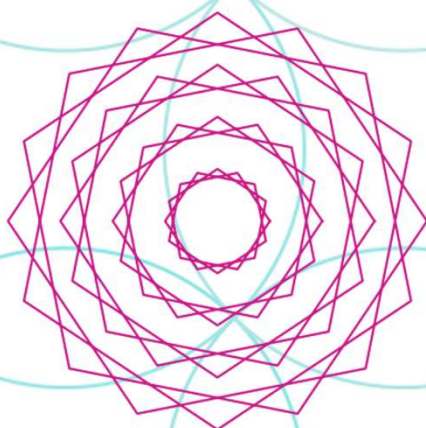


Pythonで幾何学模様を描こう！

世界で最も普及しているプログラミング言語「Python」を用いて、
楽しみながら(数学も少し学びながら)学習しましょう！



対象：中学生

(ただし算数好きで平面上の位置を表す「座標」の概念がわかれば、小学校高学年も可)

日時： 8月6日(水) 13時～16時

内容： Pythonを用いた簡単なコンピュータ・グラフィックス

定員： 先着10名

場所： 東京科学大学国府台キャンパス(千葉県市川市国府台2-8-30)

受講料： 無料

【申込方法】 URL: <https://forms.office.com/r/UW8QiK4gZA> より
お申込ください(右のQRコードからもアクセス可能)



【注意事項等】

- 高校数学で学ぶ「三角関数」($\cos$, $\sin$)を用いますが、中学生にも理解できるよう基礎から丁寧に説明します。
- パソコン操作の基礎も含めて指導しますので、それほど慣れていなくても大丈夫です。
- ご自宅で使っているノートパソコンを持参して頂くと、より効果的ですが、持参できない場合は貸出も可能です。
- Google ColabというGoogleのサービスを利用しますので、Googleアカウントが必要になります(登録可能なメールアドレスがあれば、簡単に作れます)。
- その他、内容や事前準備等に関するお問い合わせは、Eメールにて tokunaga.las@tmd.ac.jp (徳永) まで御連絡ください。